

เรื่อง การพัฒนาสื่อการสอนด้วยบอร์ดเกม ในรายวิชาวิทยาการคำนวณ 3
โรงเรียนไทรโยคมนตรีกาญจนวิทยา

ผู้วิจัย นางสาวภัทรานี ภูขวัญเมือง

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (เทคโนโลยี)

สังกัด โรงเรียนไทรโยคมนตรีกาญจนวิทยา

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกมสำหรับใช้ประกอบในวิชาเรียน วิทยาการคำนวณ 2) เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนหลังเรียนกับเกณฑ์ร้อยละ 70 และ 3) ศึกษาความพึงพอใจที่มีต่อสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม รู้จักใช้รู้จักสร้าง กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยใช้วิธีการเลือกสุ่มแบบง่าย โดยวิธีการจับสลากจากนักเรียนในแต่ละห้อง ที่เรียนวิชาวิทยาการคำนวณ 3 ห้องละ 4 คน ทั้งหมด 5 ห้อง จำนวนทั้งสิ้น 20 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย บอร์ดเกม รู้จักใช้รู้จักสร้าง แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อสื่อการเรียนรู้ บอร์ดเกม รู้จักใช้รู้จักสร้าง เรื่อง การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างรู้เท่าทัน สถิติที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการทดสอบแบบกลุ่มตัวอย่างเดียว

ผลการวิจัยพบว่า 1) สื่อการเรียนรู้ บอร์ดเกม รู้จักใช้รู้จักสร้าง เรื่อง การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างรู้เท่าทัน มีคุณภาพอยู่ในระดับดี ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4 2) ผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียนหลังเรียนเฉลี่ยร้อยละ 51.44 ของคะแนนเต็มสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ ร้อยละ 70 และ 3) ผลการศึกษาความพึงพอใจที่มีต่อ สื่อการเรียนรู้ บอร์ดเกม รู้จักใช้รู้จักสร้างเรื่อง การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างรู้เท่าทัน ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.36 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.52

คำสำคัญ : การพัฒนาสื่อการสอนด้วยบอร์ดเกม การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างรู้เท่าทัน